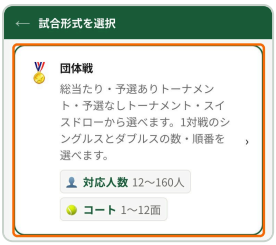
主催者アプリ操作ガイド

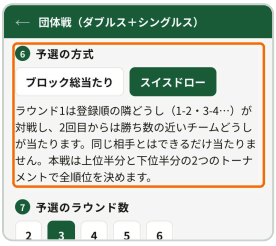
団体戦 ダブルス＋シングルス／予選スイスドロー → 本戦2リーグ
16チーム・1チーム5人（D1 → D2 → S1）・予選3ラウンド・本戦は上位／下位の2トーナメント・8面



大会前

1 団体戦を選びます

＋ 新規イベント作成 を押して、「ダブルス＋シングルス」の 団体戦 を選びます。



大会前

2 予選はスイスドロー3ラウンド

形式は 予選ありトーナメント、予選の方式は スイスドロー、ラウンド数は 3 です。

ラウンド2からは勝ち数の近いチームどうし。いい勝負になりますよ。



大会前

3 シングルスはダブルスの後

ダブルスの後 を選ぶと、1対戦は D1 → D2 → S1 の順になります。1チームは5人です。



大会前

4 本戦は2つのトーナメント

本戦リーグ数は 2。予選の上位8チームと下位8チームに分かれます。

名前を付けておくと（例：Upperトーナメント／Lowerトーナメント）、参加者にも分かりやすいです。



大会前

5 コート数とチーム名

コート数は 8。チーム名は**クジで決めた順**に入れてください。

上から2チームずつが、ラウンド1の対戦相手になります。



大会前

6 構成を確かめて開始

「この構成で行います」の内容を確かめて、イベントを開始 を押します。これで準備は完了です！



受付

7 代表者とQRコードを共有

集まった代表者に、🔗 ボード共有 のQRコードを読んでもらいます。

名前は代表者が入れるので、主催者の入力は不要です。「主催者として招待」で手伝う人も招待できます。

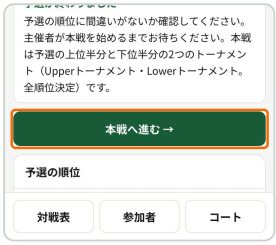


予選

8 進行は自動です

全チームの名前がそろうとラウンド1が自動で始まり、対戦が全部確定すると次のラウンドがまとめて始まります。

確定が遅れているコートには声かけを。確定後のスコア修正は主催者の画面からできます。



予選終了

9 順位を確かめて本戦へ

予選の順位は自動で集計されます。確かめたら 本戦へ進む → を押します。

勝ち数 → 対戦チームの平均勝率 → 得失ゲーム差 → 直接対決 → 登録順。



大会終了

10 イベントを終了します

本戦も進行は自動です。終わったら イベントを終了する を押し、順位を確かめて 結果発表に進む を押します。



大会終了

11 結果をみんなに共有

結果を共有する のURLやQRコードを配ります。

アプリがない人も、ブラウザで順位と全試合の結果を見られます。



大会終了

12 表彰には総合個人ランキング

総合個人ランキングを見る で、チームをまたいだ選手の順位が見られます（主催者の画面だけ）。

ランク順／チーム順を切り替えられます。おつかれさまでした！