# 参加者アプリ操作ガイド

**団体戦 ダブルス＋シングルス／予選スイスドロー → 本戦2リーグ**
1チーム5人・1対戦は D1 → D2 → S1 の3試合・予選3ラウンドのあと、上位／下位のトーナメントへ




受付・代表者

## 1 メンバーの名前を入れます

主催者のQRコードを読むと、大会のボードが開きます。自分のチームの **名前を入力** を押して、5人の名前を入れて **名前を保存**。




受付・代表者

## 2 メンバーにQRを見せます

画面の右上の **ボード共有** を押すと、同じQRコードが出ます。チームのメンバーに読んでもらってください。




受付・全員

## 3 自分の名前でアプリ連携

**アプリ連携して出番お知らせ通知を開始** を押して、自分の名前を探し **自分として登録**。

これで、自分の出番に通知が届くようになります。




予選

## 4 出番ナビにお知らせ

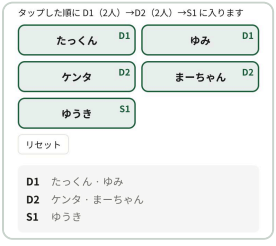
画面の上の「出番ナビ」に、チームの出番とコートが出ます。ここを見ていれば大丈夫です。




試合の前

## 5 挨拶のあとに登録します

コートで相手チームと並んで挨拶し、オーダー（ペア）を発表します。そのあと **出場者を登録** を押します。




試合の前

## 6 タップした順に入ります

名前をタップした順に D1（2人）→ D2（2人）→ S1（1人）。最後に **登録する**。

間違えたら「リセット」でやり直せます。




試合

## 7 試合後にスコアを入力

出番ナビに、コート・ペア・相手が出ます。試合が終わったら **スコアを入力**。




試合

## 8 ＋／－で入れて保存

両チームのゲーム数を ＋／− で入れて **保存**。D1・D2・S1 の3試合とも、終わるたびに入れます。




対戦の後

## 9 両チームで確認して確定

3試合が終わったら、相手チームとスコアを確かめて **スコア確定**。違っていたら **スコア修正**。

5分たつと自動で確定します。確定後の修正は主催者へお願いします。




予選終了

## 10 予選の順位が出ます

次のラウンドの相手は、全部の対戦が確定してから決まります。少し待っていてくださいね。3ラウンド終わると、出番ナビに順位と進むトーナメントが出ます。




本戦

## 11 本戦も同じ流れです

出場者を登録 → スコアを入力 → スコア確定。**対戦表** → **トーナメント表** で勝ち上がりが見られます。

負けても順位決定戦やコンソレが続きます。




大会終了

## 12 結果発表

結果が発表されると、総合順位が出ます。各トーナメントの優勝・準優勝・コンソレ優勝には、ワッペンが付きます。

おつかれさまでした！

左の列を上から下へ、次に右の列へ。▭ は押すところです

**MATCH BOARD** アプリひとつで大会運営。試合の数だけ戦績たまる。